



LOGICIEL KEYZ TELLURIUM

Réglages
Rétroéclairage
Enregistrer une
macro

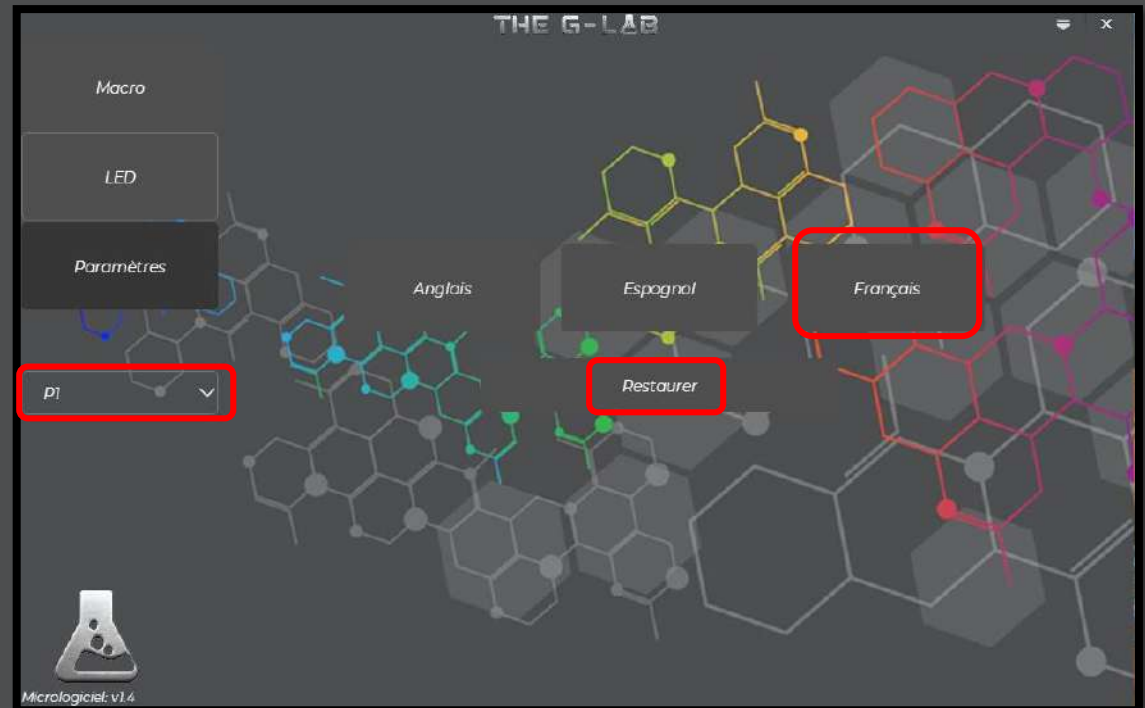




Réglages de la langue

Dans « Paramètres » cliquez sur Français puis sur « Restaurer »

Le logiciel vous permet de configurer jusqu'à 3 profils différents ce qui vous permet d'avoir votre Keyz Tellurium préréglé sur vos 3 jeux favoris.



RETROECLAIRAGE

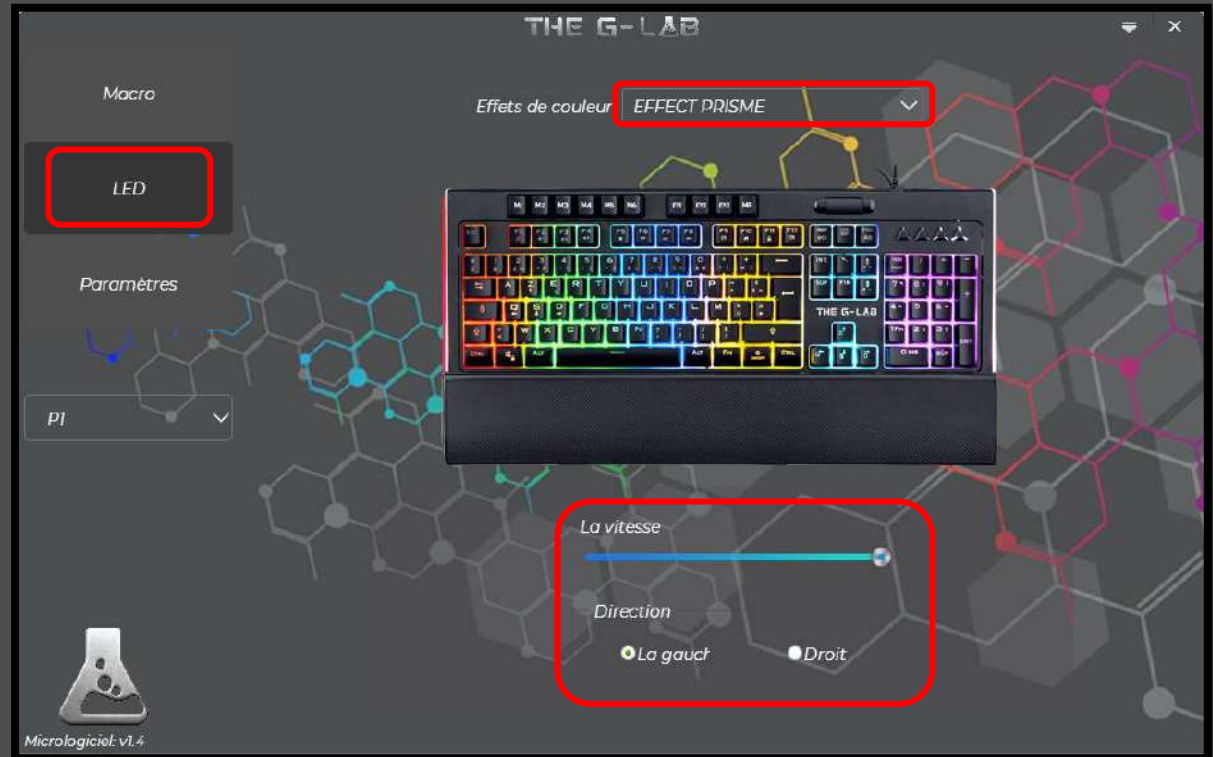


Pour Paramétrer le Rétro-éclairage de votre clavier, cliquez sur «LED».

Vous aurez le choix parmi 9 effets de rétroéclairage.

Grâce au « MODE PERSONNALISE » vous aurez alors le choix de paramétrer les six zones de rétro-éclairage de votre clavier pour accorder à votre set-up Gaming

Le mode “EFFET DE REPONSE VOCAL” rétroéclaire le clavier au son de votre voix ou des bruits environnants.



Selon les modes vous pourrez définir la vitesse ainsi que le sens de l'effet

ENREGISTRER UNE MACRO



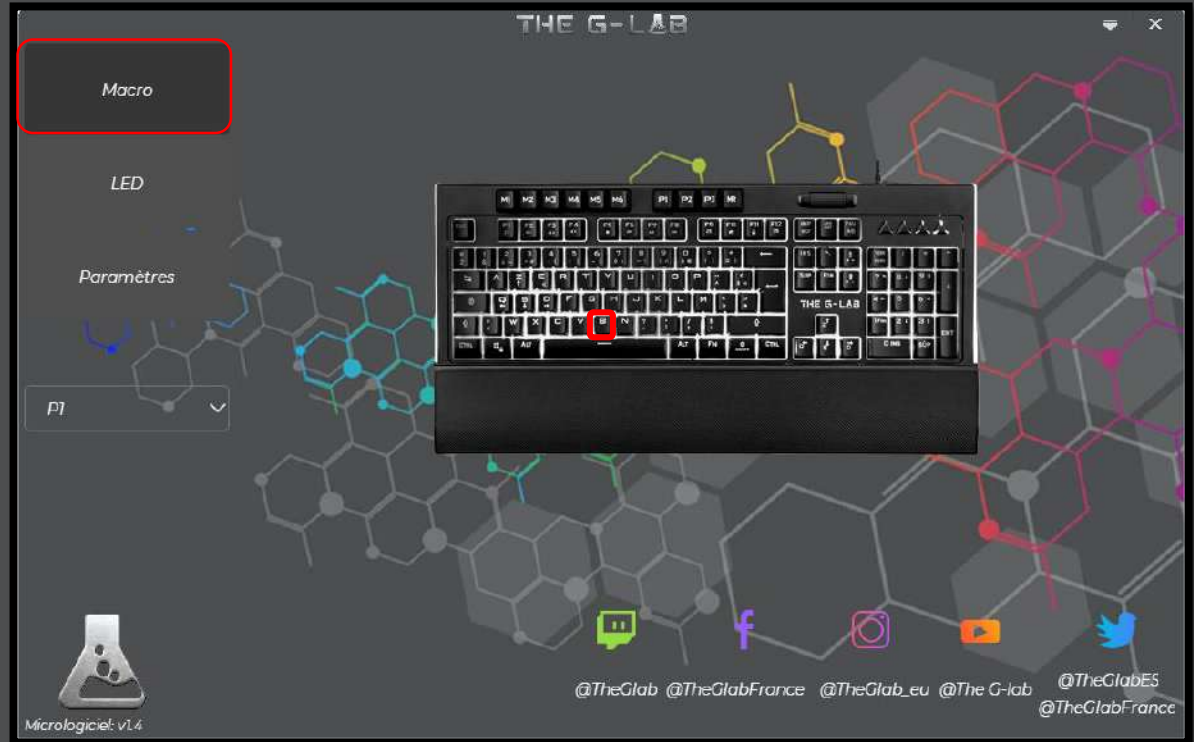
Le logiciel du Keyz Tellurium permet de créer toutes les macros dont vous avez besoin. Il est possible de programmer une action nécessitant jusqu'à 25 touches et qui sera exécutée en un seul clic.

Pour créer vos macro, cliquez sur « Macro ».

Sélectionner ensuite la touche sur laquelle vous souhaitez associer votre macro

Ex : ici la touche B

Pour réinitialiser les paramètres d'origine :
CTRL + ESC



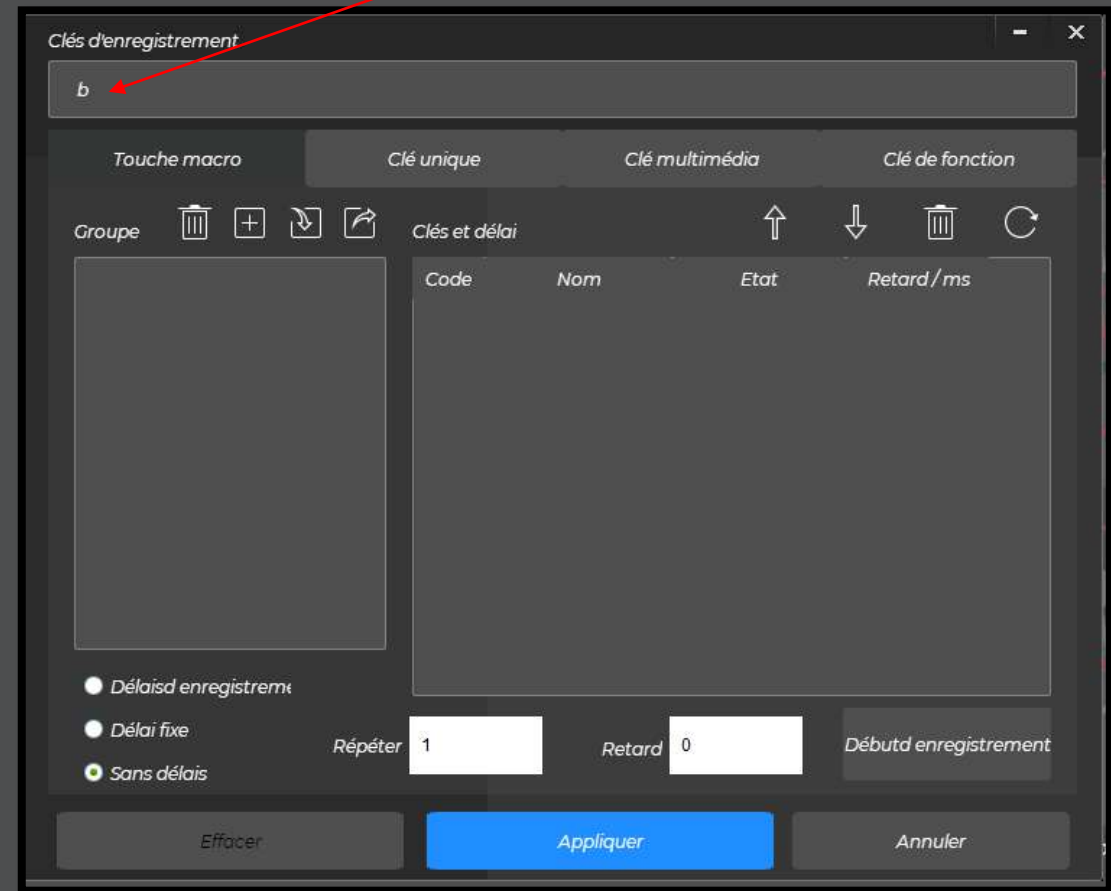
ENREGISTRER UNE MACRO



La touche du clavier que vous êtes en train d'assigner est indiqué ici

Un fenêtre apparaît avec plusieurs onglets :

- Touche Macro : Permet d'assigner jusqu'à 25 touches en 1
- Clé unique : Permet d'assigner une seule touche
- Clé multimédia : Permet d'associer un raccourci multimédia a la touche (ex : play)
- Clé de fonction : permet d'associer un raccourci prédéfinir à une touche (ex : copier ou coller)

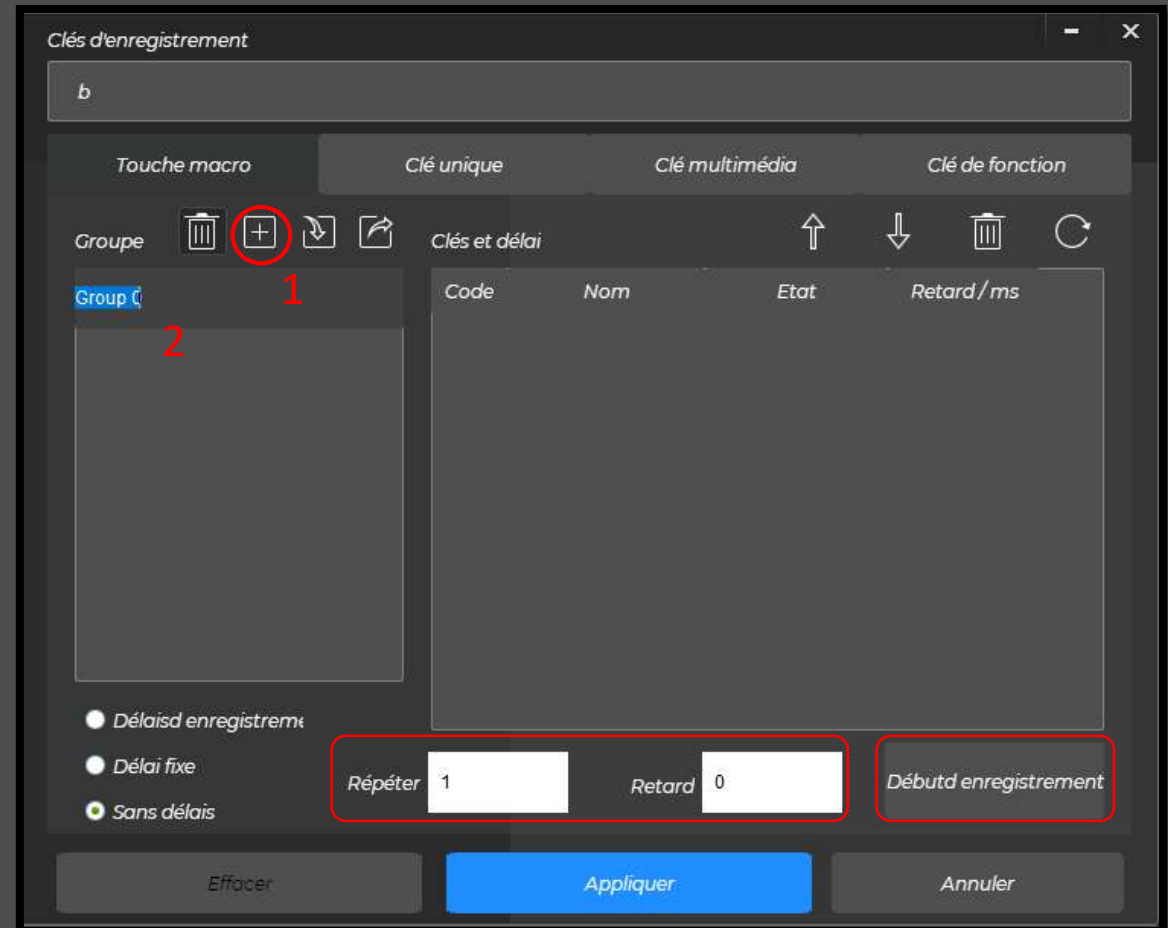


ENREGISTRER UNE MACRO



ONGLET : Touche Macro

1. Cliquez sur l'icone "+"
2. Un "groupe" apparaît, vous pouvez le renommer
3. Appuyer sur "Début d'Enregistrement"
4. Tapez l'enchaînement de touches que vous souhaitez : jusqu'à 25 touches.
5. Vous pouvez choisir les délais entre les touches ainsi que le nombre de fois qu'elles seront répétées.
6. Lorsque vous avez terminé cliquer sur "Fin d'enregistrement"



Pour réinitialiser les paramètres d'origine : CTRL + ESC

ENREGISTRER UNE MACRO



ONGLET : Touche Macro

7. Ensuite vous pouvez réorganiser votre macro en déplaçant les touches en cliquant sur les flèches et supprimer une touche en cliquant sur la poubelle.

8. Pour valider votre macro cliquer sur « Appliquer » : votre macro est active !

Pour réinitialiser les paramètres d'origine : CTRL + ESC

Clés d'enregistrement

b

Touche macro Clé unique Clé multimédia Clé de fonction

Groupe Clés et délai

Code	Nom	Etat	Retard /ms
10	G	key down	0
15	L	key down	0
4	A	key down	0
5	B	key down	0

Fortenite

Délais enregistrém
 Délai fixe
 Sans délais

Répéter 0 Retard 0 Début d'enregistrement

Effacer Appliquer Annuler

ENREGISTRER UNE MACRO



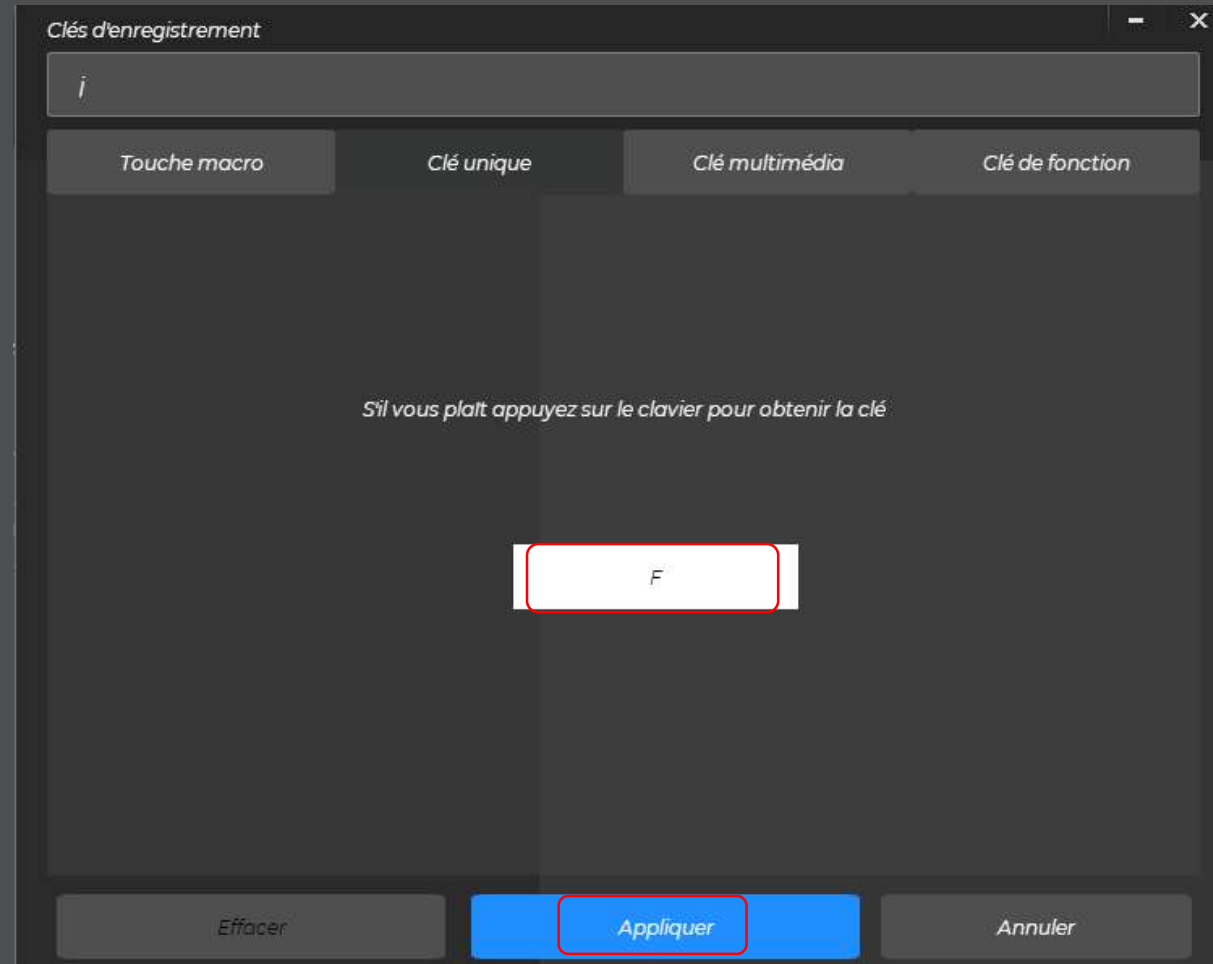
ONGLET : Clé unique

7. Tapez simplement la nouvelle touche que vous voulez associer !

Ici j'ai appliqué la touche « F » à la touche « J ». Lorsque j'appuie sur la touche « J » du clavier un « F » apparaîtra.

8. Pour valider votre macro cliquer sur « Appliquer » : votre macro est active !

Pour réinitialiser les paramètres d'origine : CTRL + ESC



ENREGISTRER UNE MACRO



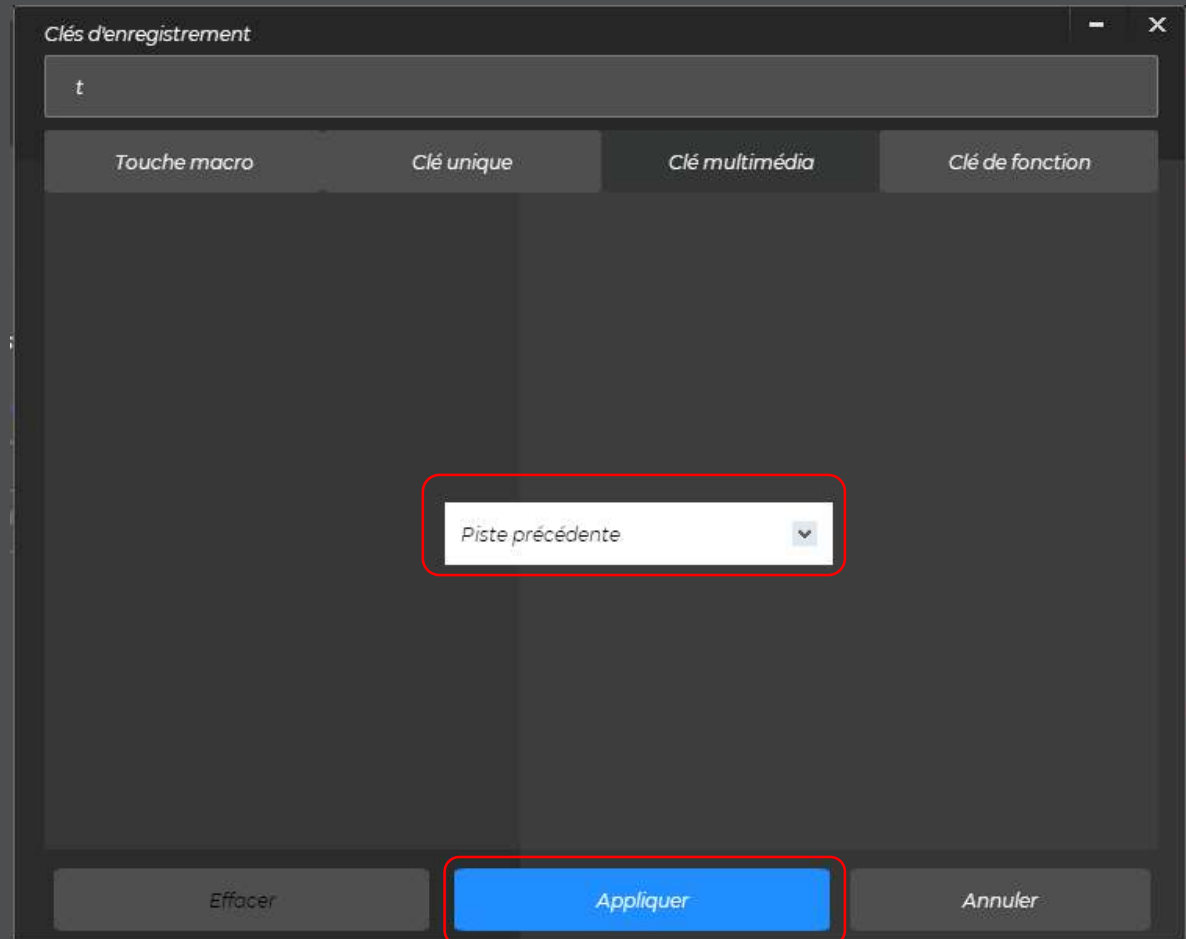
ONGLET : Clé multimédia

7. Choisissez dans le menu déroulant le raccourci multimédia que vous voulez associer.

Ici j'ai associé la fonction « piste suivante » à la touche « T ». Dès que j'appuie sur le T du clavier, je passerait à la chanson suivante !

8. Pour valider votre macro cliquer sur « Appliquer » : votre macro est active !

Pour réinitialiser les paramètres d'origine : CTRL + ESC



ENREGISTRER UNE MACRO



ONGLET : Clé de fonction

7. Choisissez dans le menu déroulant la fonction raccourci que vous voulez associer.

Ici j'ai associé la fonction « couper » à la touche « C ». Dès que j'appuie sur le c du clavier, je pourrais couper un élément !

8. Pour valider votre macro cliquer sur « Appliquer » : votre macro est active !

Pour réinitialiser les paramètres d'origine : CTRL + ESC

