

# LOGICIEL – KEYZ RUBIDIUM

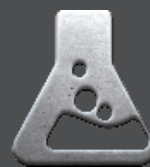
## Sommaire

### 1. RETROECLAIRAGE

1. Couleurs
2. Animations

### 2. CONFIGURER VOS MACROS














1. Enregistrez une macro
2. Assignez votre macro à une touche dédiée



# RETROECLAIRAGE

Cochez la case « Light » pour commencer à paramétrer le rétroéclairage.

- Le logiciel propose 13 animations pour donner vie à votre clavier. Chacune de ces animations est personnalisable pour adapter la vitesse, l'intensité et les couleurs. Choisissez parmi:

-  Retro Snake : Effet serpent
-  Neo Stream :
-  Reaction
-  Sine Wave
-  Fixed On : Une couleur fixe
-  Respire
-  Rainbow : Arc-en-ciel
-  Flash Away
-  Raindrops : Pluie
-  Rainbow Wheel
-  Ripples Shining
-  Stars Twinkle
-  Shadow Disappear

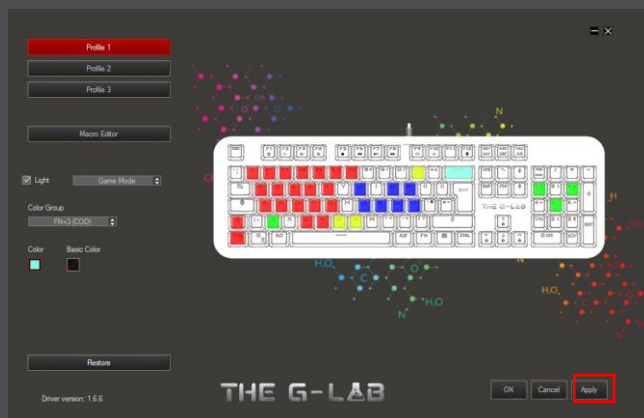
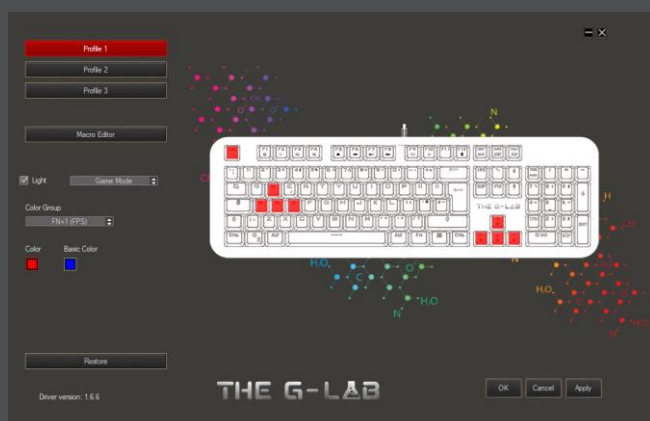
- Pour chaque effet vous avez la possibilité de paramétrer la vitesse et la luminosité de l'effet.





## 2. Rétroéclairage Mode Jeu

- Le rétroéclairage « Game Mode » permet de rétroéclairer les touches les plus utilisés par type de jeu. Vous pouvez choisir la couleur de vos touches plus utiles. Cette fonction est idéale lorsque vous voulez jouer dans la pénombre.
- Le rétroéclairage « Game Mode » vous permet également de rétroéclairer touches par touches avec la couleur que vous voulez.
  - Cliquez que la touche de votre choix
  - Choisissez la couleur
  - Cliquez sur « Apply »



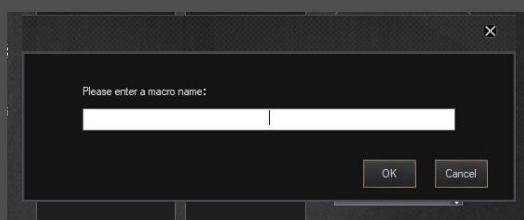
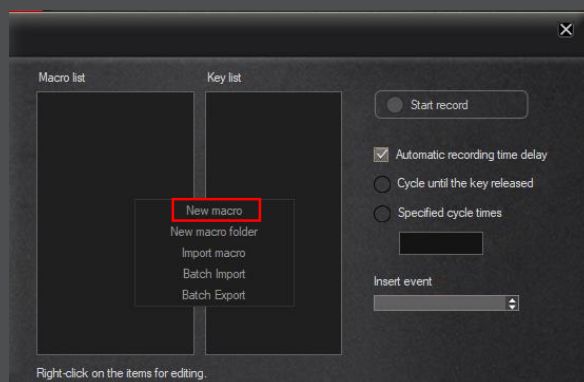


# ENREGISTRER UNE MACRO

## 1. Enregistrer une macro

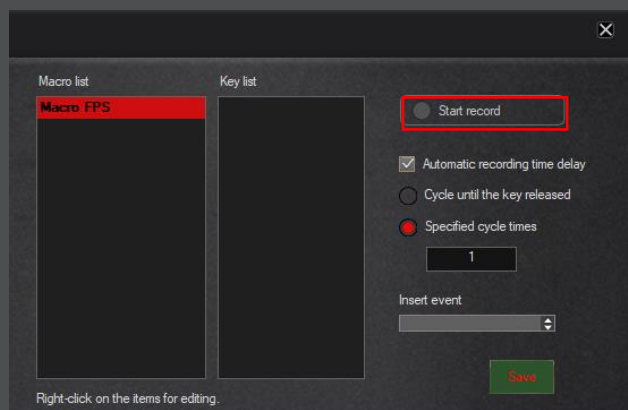
Le logiciel du Keyz Rubidium permet de créer toutes les macros dont vous avez besoin. Il est possible de programmer une action nécessitant jusqu'à 30 touches et qui sera exécutée en un seul clic. Vous pouvez regrouper vos macros dans des dossiers indépendants pour pouvoir ainsi créer des macros propre à chacun de vos jeux.

- Pour créer vos macros, cliquez sur « Editeur de Macro ». Une nouvelle fenêtre s'ouvre, La colonne de gauche liste toutes vos macros tandis que la colonne de droite liste les combinaisons de touches de chacune des macros.
- Pour créer une macro, faites un clic droit dans la colonne de gauche et cliquez sur nouvelle macro.
- Nommez la macro que vous allez créer.

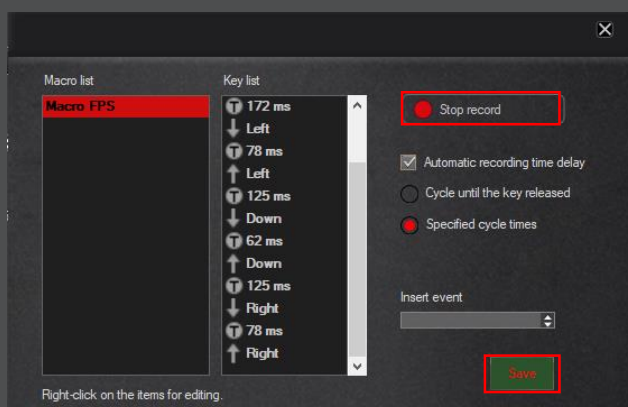




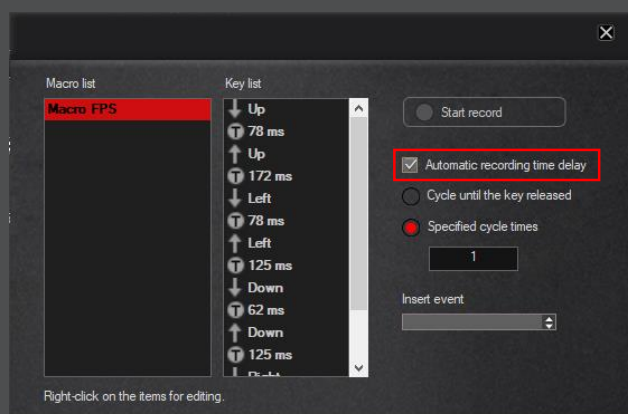
- Cliquez sur « Start Record » puis Assignez la combinaison de touche ou une action que vous souhaitez enregistrer.

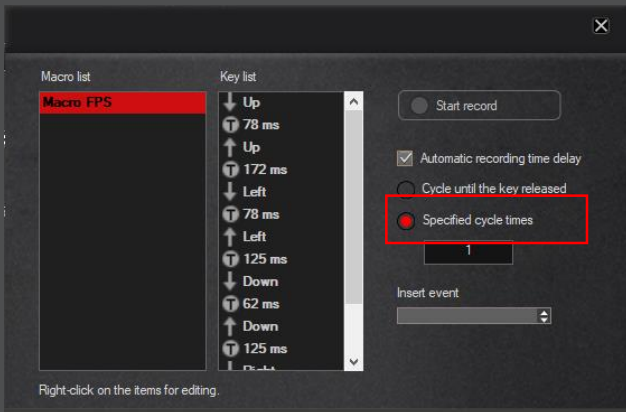


- Cliquez sur « Stop Record » pour terminer l'enregistrement de touches puis sur Save pour enregistrer la macro.



- La fonction « Enregistrer automatiquement les délais » vous permet de personnaliser chaque temps de pression, ou temps d'attente entre chaque frappe, de votre macro. Sur la macro ci contre, la touche espace sera pressée pendant 109 ms, puis il y aura un temps d'attente de 516 ms avant que la prochaine frappe de votre macro (touche Z) ne s'active.





- La fonction « Répétition du cycle » vous permet de répéter une combinaison de touches au sein de votre macro. Ainsi, si vous souhaitez répéter une action, cette fonction vous permettra d'enregistrer votre combinaison de touches une seule fois, et de choisir combien de fois la répéter.

Vous pourrez télécharger et enregistrer vos macros, ce qui vous permettra de les sauvegarder, des les transférer sur un autre ordinateur extrêmement rapidement, ou tout simplement de les envoyer et les échanger avec vos amis.

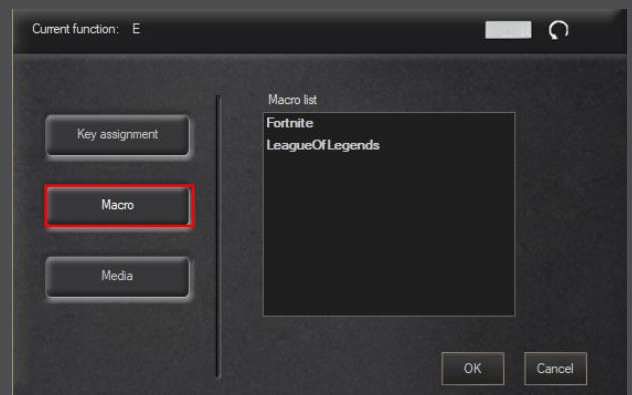
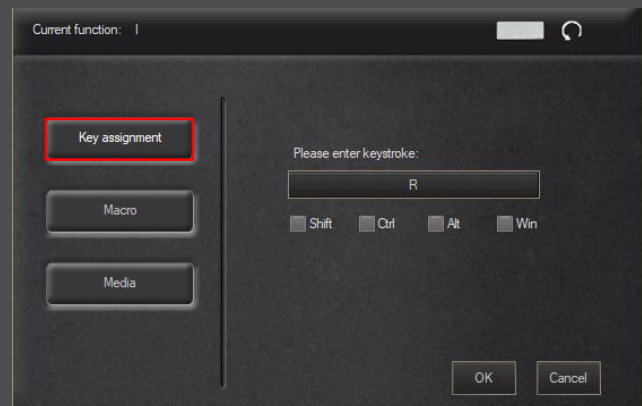
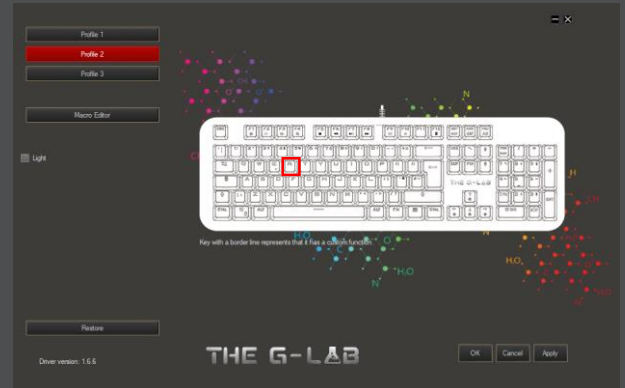
Vous pourrez éditer chacune de vos macros, pour les modifier, les mettre à jour, et les faire évoluer en même temps que vos jeux.

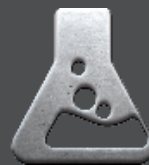


## 2. Assigner une macro à une touche

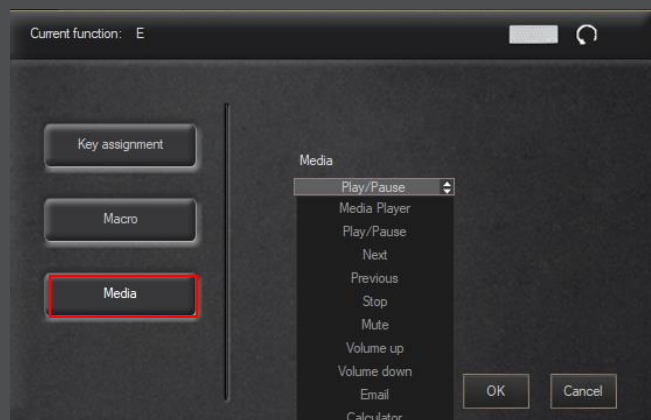
Une fois toutes vos macros créées, vous devez choisir comment vous souhaitez les actionner.




- Fermez la page de création de macro pour revenir sur la page principal du logiciel.
- Sur la représentation digitale du Keyz Rubidium, cliquez la touche à laquelle vous souhaitez associer une de vos macro.
- Une nouvelle fenêtre va s'ouvrir avec trois options « Touches Macro » « Macro » et « Multimedia »
- La première page « touches Macro » vous permet d'assigner chacune de vos macros à une touche de votre clavier et choisir de la déclencher avec la pression de la touche seul ou en association avec Contrôle, Shift, Alt, ou la touche Windows.
- Une fois que vous avez défini les touches pour actionner votre macro, cliquez sur « Macro » pour choisir quelle macro sera activé par la combinaison de touches que vous avez précédemment sectionner.











- En plus de pouvoir créer des macro comprenant trente frappes, vous pourrez aussi créer des macros qui associes avec des media tel que:



 Media Player  
 Play/Pause  
 Stop

 Volume Up  
 Volume Down  
 Calculator

 Email  
 Explorer  
 Home Page